**ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

REPETICIÓN

1. Ingresar 10 números por teclado y mostrar sólo los positivos.
2. Informar la cantidad de números negativos que hay dentro de 20 números ingresados por teclado.
3. Informar los primeros **n** números pares positivos, siendo **n** un número entero positivo ingresado por teclado.
4. Ingresar la cantidad de alumnos de un curso. Ingresar por cada alumno el dni y dos notas. Por cada alumno informar su dni y el promedio de sus notas.
5. Calcular e informar la sumatoria de 10 números ingresados por teclado.
6. Hacer un algoritmo que ingrese por teclado un número entero **n** y acontinuación ingrese **n** números más de los que tendrá que informar su promedio.
7. Ingresar la cantidad de alumnos de un curso. Ingresar por cada alumno el dni y una nota. Por cada alumno informar su dni y si está aprobado o desaprobado. Informar también el porcentaje de alumnos aprobados y la cantidad de desaprobados.
8. Dados 50 números enteros, informar el promedio de los mayores que 100 y la suma de los menores que –10.
9. Dados **n** y **m** enteros positivos, informar su producto obtenido por sumas sucesivas.
10. Dado un número entero positivo informar su factorial.
11. Hacer un algoritmo que calcule el promedio de números enteros positivos ingresados por teclado hasta que se ingrese un cero. Este cero sólo indica el fin de ingreso de datos, no se incluirá en el promedio.
12. Desarrollar un algoritmo que permita ingresar un conjunto de valores, cada uno de los cuales representa el sueldo de un empleado (se sabe que un sueldo igual a 0 indica el fin del conjunto), e informe:

a) Cuántos empleados ganan menos de $900

b) Cuántos ganan $900 o más, pero menos de $1200

c) Cuántos ganan $1200 o más, pero menos de $2000

d) Cuántos ganan $2000 o más.

1. Ingresar edades comprendidas entre 18 y 22, e imprimir cuántas veces se ingresó cada una de estas edades. El lote finaliza con una edad igual a cero.
2. Hacer un algoritmo que dado un número entero informe si es un número primo.
3. Hacer un algoritmo que calcule e informe el factorial de números positivos ingresados por teclado. El lote de números finaliza con cero.
4. Dado un conjunto de triángulos representados por sus lados **lado1**, **lado2** y **lado3** dados como datos, determinar e imprimir la cantidad de triángulos equiláteros, isósceles y escalenos. El ingreso de datos finaliza cuando un lado es nulo.
5. Ingresar por teclado el dni de un alumno, y a continuación la calificación que obtuvo para cada materia rendida (hasta ingresar una calificación cero) por cada alumno de los 25 del curso. Informar por cada alumno dni y su promedio.
6. En un Banco se procesan datos de las cuentas corrientes de los clientes. De cada cuenta se conocen: número de cuenta, dni del cliente y saldo actual. Se pide escribir un algoritmo que permita informar por cada cuenta: número y estado (acreedor o deudor). También informar la cantidad de cuentas con saldo deudor, con saldo acreedor y con saldo nulo. Para fin de datos ingresar un número de cuenta negativo.

MÁXIMOS Y MÍNIMOS

1. Dados 50 valores distintos que se ingresan por teclado, mostrar el menor.
2. Dados 50 valores distintos que se ingresan por teclado, mostrar en qué posición se ingresó el mayor.
3. Dados 50 valores que se ingresan por teclado, mostrar el mayor y la cantidad de veces que fue ingresado
4. Dados 50 valores distintos que se ingresan por teclado, mostrar los dos mayores.
5. Dado un conjunto de valores, que finaliza con un valor nulo, determinar e imprimir (si hubo valores):

a) El valor máximo negativo

b) El valor mínimo positivo

d) El promedio de todos los valores.

1. Como resultado de un experimento se obtuvieron 18 valores de temperatura, distintos de cero. Se debe realizar un programa que ingrese dichos valores y determine e informe :
2. el mayor valor ingresado y cuál fue su número de orden durante el ingreso.
3. ídem del menor valor.
4. el promedio de los valores negativos ingresados.
5. Un jugador arroja 5 dados y se registra como puntaje la suma de los dos valores más altos. Dada una serie de tiros, que finaliza al ingresar ‘N’ ante la consulta “Continúa? S/N”, determinar e imprimir la cantidad de tiros, el máximo puntaje obtenido, y el puntaje promedio.
6. Un buque de carga traslada contenedores a tres diferentes puertos del país. Los puertos se identifican con los números 1, 2 y 3.

De cada contenedor que el buque traslade se registran los siguientes datos:

- Identificación del contenedor (int)

- Peso del contenedor en kg (float)

- Puerto de arribo (int, de 1 a 3).

El ingreso de datos finaliza con la identificación de un contenedor igual a cero.

Se pide calcular e informar:

1. El peso total que el buque debe trasladar.
2. La identificación del contenedor de mayor peso.
3. La cantidad de contenedores que debe trasladar a cada puerto
4. Una compañía aérea desea emitir un listado con los movimientos mensuales de sus M vuelos al exterior.

Para ello cuenta con la siguiente información:

De cada vuelo realizado el número de vuelo, código de destino, y cantidad de asientos.

De cada pasajero el número de pasaporte y el importe que abonó por el pasaje en dólares.

La información de los pasajeros de cada vuelo finaliza con un número de pasaporte igual a cero.

Se pide emitir el siguiente listado:

Nro. de Vuelo ………. Destino: ………..

Nro. de Pasaporte Importe en u$s

…………. ………….

…………. ………….

Total recaudado del vuelo: ………

Cantidad de asientos libres: ………

Número de vuelo que más recaudó: ……..